**Android面试**

1. 设计模式

单例模式

生产者消费者模式

观察者模式

1. context继承结构
2. hookAndroid自带api并改变其执行过程和返回结果
3. leakcanary监测内存泄露原理
4. json开源框架，json优化
5. 线程池
6. TCP和UDP的区别，TCP三次握手
7. HTTP头部内容含义，HTTPS加密过程
8. Android方法数超过65535时，分包实现
9. MVC、MVP、MVVM
10. Java内存管理，GC机制，内存抖动，GC是否影响主线程
11. 内存泄漏、内存溢出及两者的区别
12. raw和assets的区别
13. 如何避免越权访问
14. APK安装过程、APK打包过程、packageManageService工作原理、android应用启动过程、activity启动过程
15. Application生命周期